

Augsburg, 17.10.2015

## Kurzbeschreibung

### Computerspielesucht-Beratung zu Hause

Die Kluft der Generationen wird im Zeitalter der Digitalisierung immer größer. Während die Heranwachsenden ganz selbstverständlich mit den neuen technischen Möglichkeiten umzugehen lernen, bleibt die ältere Generation meist unwissend zurück. GamePäd hat es sich zur Aufgabe gemacht, Brücken zwischen den Generationen zu bauen und dabei konstruktiv die neuen Möglichkeiten für Jugendliche zur Geltung zu bringen und auszuschöpfen. Dazu bieten wir unterschiedliche Veranstaltungen und Wege an, unter anderem die Beratung bei den Klienten zu Hause.



Zielgruppe:	Familien
Anzahl der Sitzungen:	je nach Fall verschieden
Dauer der Sitzung:	variabel, je nach Bedarf
Kosten pro Sitzung:	EUR 45,- je 45 Minuten
Anzahl Dozenten:	1

### Zielgruppe

Zielgruppe sind Familien, deren Familiensituation durch den Computerspielkonsum ihrer Kinder belastet ist.



## **Ablauf**

Indem wir die Klienten nicht zu uns in die Beratungsstelle bitten, sondern zu ihnen nach Hause kommen, bauen wir Barrieren und Hemmschwellen ab. Unsere Beratungen laufen dabei nach dem typischen Schema von Erstgespräch, Beratungsstunden und Abschlussgespräch ab. Alle Informationen und persönlichen Daten werden natürlich vertraulich behandelt und nicht an Außenstehende weitergegeben.

## **Erstgespräch**

Neben den allgemeinen vertraglichen Bedingungen der Beratung wird die Familiensituation analysiert und durch den Berater bewertet. Dabei ist es zentral, die Perspektiven aller Beteiligten einzubeziehen, d.h. sowohl die Perspektive der Eltern als auch die der Kinder. Mit beiden wird getrennt voneinander gesprochen, damit frei und vertraulich die Situation geschildert werden kann. Der Ausgang des Erstgesprächs entscheidet über das weitere Verfahren.

## **Beratungsstunden**

Abhängig von der jeweiligen Situation und den Bedürfnissen wird ein individueller Beratungsprozess entworfen. Die Möglichkeiten sind dabei vielfältig: Über erlebnispädagogische Maßnahmen bis hin zu einem Mediationsgespräch innerhalb der Familie wird passgenau das richtige Programm entwickelt. Einerseits wird mit dem Jugendlichen gearbeitet, sein Computerspielkonsum besprochen und analysiert und allgemein die Situation in der Familie thematisiert. Durch die Einbeziehung des Computerspiels in die Gespräche und das Ernstnehmen des Spielens wird eine Vertrauensbasis geschaffen. Diese ermöglicht offene Gespräche, in denen auf die wahren Beweggründe des Spielekonsums eingegangen und der Jugendliche zu Kompromissen bewegt werden kann. Hauptziel ist, die Familiensituation zu entlasten und dem Jugendlichen eine positive Einstellung zum realen Leben zu vermitteln.

## **Abschlussgespräch**

Zeigt sich, dass die während des Erstgesprächs vereinbarten Ziele erreicht sind oder einer der Vertragspartner entschließt sich, das Beratungsverhältnis zu beenden, so wird mit der Familie zusammen über den Beratungsprozess reflektiert. Dies dient einerseits dazu, Fortschritte zu festigen, andererseits sollen so noch offene Themen und Problemstellungen verdeutlicht werden.

## **Umfang**

Normalerweise findet eine Beratungsstunde pro Woche statt. Die Dauer der Zusammenarbeit hängt stark von der Familiensituation ab.

## **Kosten**



Honorar für eine Beratungsstunde à 45 Minuten: EUR 45,- zzgl. Fahrtkosten

